

Doporučené zdroje: C++



Tahle stránka vznikla jako inspirace – pro všechny, kdo se zajímají o moderní C++ a chtějí si rozšířit nebo prohloubit obzory. Nenaješ tu žádný seznam „povinné literatury“, kterou musíš mít přečtenou, abys s námi mohl/a pracovat. Naopak: chceme ukázat, jaké zdroje a knihy v našem týmu skutečně někoho obohatily, pomohly mu v růstu nebo ho prostě bavily.

Výběr připravil Petr Filipický, team lead našeho C++ týmu. Najdeš tu jak přehledové knihy pro rychlou orientaci, tak i teoretičtější či specializovanější publikace pro ty, kdo se chtějí ponořit hlouběji – třeba do performance tuningu, template metaprogramování nebo paralelizace.

Kromě knížek doporučujeme i konference a weby, které sami sledujeme. Pokud tě C++ baví a láká tě psát rychlý, efektivní a dobře navržený kód, možná tě tu něco zaujme!

Co říká Petr?



Petr Filipický
C++ Developer,
Team Leader

Pokud chceš získat co největší přehled, dobrá volba je [A Tour of C++ \(third edition\)](#). Ostatně je přímo od autora C++. Třetí edice je aktualizovaná o C++20 a některé C++23 features. (Řekl bych, že je to taková C++ obdoba [Javascript: The Good Parts](#) od Crockforda).

Pro inspiraci přidávám pár knížek, které mě osobně v oblasti C++ něco daly. Mají formát konkrétních tipů v jednotlivých oblastech jazyka. Mně osobně tenhle praktický styl hodně vyhovuje...

- [Effective Modern C++](#) od Scotta Meyerse (dobré jsou i [Effective C++](#), [More Effective C++](#) a [Effective STL](#), ale už jsou přece jen dost zastaralé)
- [Exceptional C++](#) a [More Exceptional C++](#) od Herba Suttera (také starší, ale pořád dobré)
- [Modern C++ Design](#) od Andreje Alexandresca (klasika)

- [C++ Coding Standards](#) od Herba Suttera a Andreje Alexandresca
- [C++ Template Metaprogramming](#) od Davea Abrahamse a Alexe Gurtovoye

Mezi inspirační zdroje bych přidal ještě tuhle hutnou, hodně teoretickou knihu: [C++ Templates: The Complete Guide](#) od Vandevoorda a Josuttise. Četl jsem kdysi první vydání. Docela to bolelo, ale myslím, že mi to hodně dalo. Nicolai Josuttis vydal taky [C++17: The Complete Guide](#) a následně [C++20 – The Complete Guide](#).

Pro praktický přehled ohledně konkurentnosti a parallelismu bych zvolil [Concurrency with Modern C++](#) on Rainera Grimma

Pro performance tuning mi připadá skvělý Fedor Picus a jeho kniha [The Art of Writing Efficient Programs](#) (což je zároveň maximálně relevantní k tomu, jak fungujeme v Qminers – tedy performance critical kód)

Mám rád i záznamy C++ konferencí, pomáhá to s přehledem o tom, co je právě nového. Na YouTube najdeš třeba:

- [CppCon](#)
- [C++ on Sea](#)
- [C++ Now](#)
- [CppNorth](#)
- [Meeting C++](#)
- [code::dive](#)
- [ACCU](#)
- [NDC](#)

A novinky nebo praktické ukázky řešení problému najdeš i jinde online:

- <https://isocpp.org>
- <https://www.fluentcpp.com>